

CURLING - CLUB



NEUCHÂTEL

## Règlement du Tournoi interne

### Saison 2006-2007

---

1. Le Tournoi interne se déroule en 2 groupes de 14 équipes. A la fin du 1<sup>er</sup> round robin, les rangs 1 à 4 du groupes B sont promus dans le groupe A et les rangs 10 à 13 du groupe A sont relégués en B. Nous jouons ensuite un 2<sup>ème</sup> round robin qui débutera la semaine du 11 décembre 2006 et se terminera le 21 mars 2007.
2. Chaque équipe peut inscrire **jusqu'à 6 joueurs**. Ces 6 joueurs pourront occuper n'importe quelle position au sein de leur formation.
3. Les matchs se jouent aux dates indiquées. Il est toutefois possible de déplacer un match si un empêchement majeur devait survenir. **Les matchs doivent être joués dans les 3 semaines** (fin de la 3<sup>ème</sup> semaine) suivant la date officielle de la rencontre. A défaut, l'équipe qui a demandé à repousser le match perd la rencontre (2 points, 4 ends et 6 pierres sont bonifiées à l'équipe adverse).
4. En cas de déplacement, il faut le **signaler** immédiatement sur le panneau d'occupation de la glace ainsi que sur le programme du tournoi interne situé à côté du panneau d'affichage. Le comité doit être averti de tout changement de date ([comite@curling-neuchatel.ch](mailto:comite@curling-neuchatel.ch))
5. Chaque joueur participant au championnat interne ne peut s'inscrire que dans une seule équipe.
6. Les équipes n'ont droit qu'à **un seul remplaçant**. Il ne peut jouer que n° 1 et ne peut pas skipper. Par contre il peut contre-skipper.
7. Seuls les membres du CCNS (y compris du centre juniors) ainsi que les curleurs inscrits à l'école de curling sont autorisés à participer au championnat interne. Des dérogations sont accordées aux membres des clubs environnants.
8. Le nouveau classement sera affiché le lundi soir au plus tard au club house. Ils seront également envoyés par e-mail à tous les membres qui ont communiqué leur adresse au comité.
9. Le comité statuera sur toutes les demandes de dérogation à ce présent règlement. Les demandes sont à adresser à un membre du comité.
10. En cas de violation du présent règlement, l'équipe fautive perdra la rencontre par forfait.
11. Les équipes inscrites s'engagent à suivre ce règlement pour la durée de la saison.