

Règlement du Tournoi interne 2011-2012

1. **Le curling est avant tout un sport basé sur la courtoisie et le Fair-play.**
2. Le 1^{er} tour du Tournoi interne se déroule en 3 groupes de 11 équipes, **selon le programme établi et affiché par le responsable des jeux**. A l'issue de ce tour, les équipes des rangs 9 à 11 du groupe A sont reléguées dans le groupe B; les équipes des rangs 1 à 3 du groupe B sont promues dans le groupe A; les équipes des rangs 9 à 11 du groupe B sont reléguées dans le groupe C; les équipes des rangs 1 à 3 du groupe C sont promues dans le groupe B. Le 2^e tour commence le 5 décembre 2011. A l'issue du 2^e tour une nouvelle promotion / relégation est effectuée suivie d'un tour final de 3 matches selon des modalités définies au début du 2^e tour. Tous les matches du 1^{er} tour doivent avoir été joués avant le 24 novembre 2011, ceux du 2^e tour avant le 23 février 2012.
3. Les règles de jeux publiées par **SWISSCURLING** sont parties intégrantes du présent règlement. En cas de divergence, le présent règlement fait foi.
4. Seuls les membres du CNS sont autorisés à participer au championnat interne. Des dérogations sont accordées aux membres des clubs environnants. Les nouveaux joueurs suivant le cours de débutants peuvent participer au tournoi interne, même s'ils ne sont pas encore membres.
5. Chaque équipe peut inscrire **jusqu'à 6 joueurs**, qui pourront occuper n'importe quelle position au sein de la formation. **Un joueur ne peut s'inscrire que dans une seule équipe.**
6. Une équipe ne peut faire appel qu'à **un seul remplaçant** non-inscrit dans l'équipe mais membre du CNS par match. Le remplaçant ne peut jouer qu'en n° 1 et peut contre-skipper.
7. En cas d'empêchement majeur, il est possible de déplacer un match. Dans ce cas, l'équipe empêchée doit avertir ses adversaires et le responsable des jeux (pyberger@pyves.ch ou 079 305 08 31) au plus vite mais au plus tard avant la début du match. Si le match n'est pas joué, l'équipe empêchée perd la rencontre par forfait (2 points, 4 ends et 6 pierres). Si le match de remplacement est prévu en dehors des périodes réservées au tournoi interne, le responsable des icemen et la responsable des initiations doivent donner leur accord préalable et le match est inscrit sur le panneau d'occupation de la glace. Un programme modifié des matches sera édité et affiché.
8. Les matches se jouent en 8 ends, avec match nul possible. Le classement est établi selon le système « points, ends, pierres ». Une partie ne peut pas être concédée avant terme.
9. **Les matches débutent à l'heure indiquée sur le programme des jeux.** Pour des raisons techniques, l'iceman peut retarder le début des matches.
En cas d'arrivée en retard d'une équipe :
 - de 2 à 5 minutes, l'équipe fautive perd l'avantage de la 1^{er} pierre au premier end;
 - de 5 à 15 minutes, l'équipe non fautive marque le 1^{er} end avec une pierre et garde le bénéfice de la dernière pierre au 2^e end ;
 - de 15 à 30 minutes, l'équipe non fautive marque 1 pierre au 1^{er} et au 2^e end et garde le bénéfice de la dernière pierre au 3^e end ;
 - au delà de 30 minutes, l'équipe fautive perd le match par forfait.
10. **La durée du match est limitée**, aucun end ne peut être commencé plus de 110 minutes après l'heure de début (horloge). Si un end n'est pas joué, il est noté X sur la feuille des résultats.
11. Les équipes juniors ont droit à 2 time out d'une minute avec leur coach par match compris dans le temps de jeu. L'équipe junior rappellera cette règle à ses adversaires au début du match.
12. Les équipes débutantes ont le droit d'être coachées par un membre du club pendant les matches.
13. Chaque semaine le classement mis à jour sera affiché au club-house. Il pourra également être consulté sur le site Internet du club.
14. Le conseil statuera sur toutes les demandes de dérogation au présent règlement. Les dérogations seront affichées au panneau d'affichage.
15. En cas de violation du présent règlement, l'équipe fautive perdra la rencontre par forfait.
16. Les équipes inscrites au tournoi interne s'engagent à suivre ce règlement.